



DISFRUTE DE LAS VISTAS

AHORA DISPONIBLE CON AGP8X

La unidad de procesamiento gráfico (GPU) GeForce4™ MX de NVIDIA® aporta un nuevo nivel de rendimiento gráfico y flexibilidad de visualización a los ordenadores de sobremesa estándar. Su innovadora tecnología de visualización multipantalla nView™, su potente arquitectura LMA II (Lightspeed Memory Architecture) y las avanzadas técnicas de antialiasing Accuview™ (desarrolladas por NVIDIA) que incorpora convierten a la GeForce4 MX en la GPU más integrada, rentable y funcional del mercado informático de consumo.

MÁXIMO NIVEL DE INTEGRACIÓN

La GeForce4 MX es una GPU de alto rendimiento con una excelente relación precio/prestaciones y, dentro de su segmento de mercado, es la única en integrar una gama completa de funciones en un solo procesador, entre ellas:

- Doble DAC integrada de 350 MHz: control de dos pantallas independientes con una calidad de imagen nítida y clara, y una resolución de 2048 x 1536 a 75 MHz.
- Transmisores TMDS de doble canal integrados: permiten utilizar dos pantallas digitales planas (DFP) independientes con resoluciones de hasta 1280 x 1024.
- Codificador de TV integrado: óptimas funciones de TV con resoluciones de hasta 1024 x 768.
- Motor integrado de procesamiento de vídeo (VPE): alta calidad, máxima velocidad de fotogramas, y reproducción de TV de alta definición y DVD en pantalla completa.

SOPORTE DE AGP 8X

Con la reciente incorporación del soporte para la especificación AGP 8X, GeForce4 MX introduce en el PC de sobremesa estándar lo último en tecnología de gráficos.

Al duplicar el ancho de banda de la especificación AGP 4X (2,1 GB/s. frente a 1,1 GB/s.), AGP 8X proporciona los escenarios visuales más realistas que podremos encontrar en los juegos y aplicaciones 3D del presente y del futuro. Además, el mayor rendimiento del sistema gráfico nos permite disfrutar de juegos e imágenes de vídeo más uniformes a la máxima velocidad.



TECNOLOGÍA DE VISUALIZACIÓN MULTIPANTALLA nVIEW

Las excelentes tecnologías de hardware y software que se combinan en nView son el resultado de la larga experiencia de NVIDIA como líder en el diseño de soluciones multipantalla caracterizadas por una enorme flexibilidad. nView permite ajustar de forma independiente los atributos y el rendimiento de cada dispositivo de visualización (incluidos monitores TRC, televisores y pantallas LCD) y proporciona entornos de trabajo completamente intuitivos y flexibles. Además, nView incluye soporte para:

- Modo multipantalla de Windows® XP
- Hasta nueve pantallas simultáneas a través del panel de control de Microsoft
- Gestión de ventanas avanzada con ventanas mejoradas y flexibilidad de colocación de los cuadros de diálogo, funciones de transparencia de ventanas y menús, y ampliaciones de miniaturas para una rápida visibilidad de ventanas ocultas en escritorios saturados de elementos
- Soporte completo de teclas de acceso rápido, lo que implica una flexibilidad ilimitada para asociar acciones a teclas
- Hasta 32 entornos de trabajo distintos que se pueden guardar como escritorios independientes con diferentes nombres.



ARQUITECTURA LMA (LIGHTSPEED MEMORY ARCHITECTURE) II

Para controlar semejante nivel de integración, la GPU GeForce4 MX incorpora la arquitectura LMA II (Lightspeed Memory Architecture) de NVIDIA, que amplía el ancho de banda de memoria efectivo en un 300% y mejora el rendimiento global del sistema de memoria.

Con tecnologías radicalmente nuevas, como la interfaz de memoria DDR de 128 bits, la supresión del renderizado de píxeles ocultos, el vaciado rápido del búfer Z y la precarga automática, el ancho de banda de memoria se incrementa notablemente hasta asegurar una fluida velocidad de fotogramas para los juegos y aplicaciones 2D y 3D más modernos.

MOTOR DE ANTIALIASING ACCUVIEW

La tecnología de antialiasing Accuview que proporciona la GPU GeForce4 MX (patente en tramitación) garantiza el máximo nivel de rendimiento, compatibilidad y calidad visual sin la aparición de molestos bordes dentados. Al integrar en el hardware diversas técnicas de multimuestreo de antialiasing de alta resolución, incluidas 2x, 4x, Quincunx y la nueva modalidad 4XS, la GeForce4 MX llega a quintuplicar el rendimiento de la GeForce2™ MX y ofrece al mismo tiempo un nivel de calidad visual superior.

Con la GeForce4 MX, NVIDIA se mantiene fiel a su costumbre de poner al alcance del gran público tecnologías de vanguardia a través de una solución asequible, pero con un alto nivel de integración y rendimiento en un solo chip.



CARACTERÍSTICAS

- Tecnología de visualización multipantalla nView
 - nView proporciona la máxima flexibilidad y control en opciones de visualización
 - Permite configurar varios monitores tradicionales y de pantalla plana
 - Integración de varios escritorios
 - Gestión avanzada de ventanas
 - Control independiente de las aplicaciones
- Tecnología LMA II (Lightspeed Memory Architecture): espectacular aumento del rendimiento del sistema de memoria
 - DRR de 128 bits
 - Supresión del renderizado de las superficies ocultas del buffer Z
 - Vaciado rápido del buffer Z
 - Arquitectura de memoria cruzada (Crossbar) MX
 - Precarga automática
- Tecnología Accuview: antialiasing de alta resolución
 - La tecnología Accuview ofrece AA Quincunx con alta calidad de visualización sin pérdida de rendimiento
 - Las funciones de multimuestreo por hardware de Accuview garantizan total compatibilidad
 - Las nuevas ubicaciones para el muestreo de subpíxeles mejoran aún más la calidad del AA
 - El modo 4XS permite obtener una increíble calidad de imagen
- Motores integrados de iluminación y transformación por hardware
 - Motor de gráficos de 256 bits
 - Procesamiento de 4 texels por ciclo de reloj (con iluminación, filtrado y mapa de texturas)
 - Color de 32 bits con buffer Z/Stencil
 - Iluminación, texturización y sombreado avanzados por píxel
 - Mapeado cúbico de entorno
 - Compresión de texturas DirectX® y S3
- Soporte de AGP 8X
- Shading Rasterizer de NVIDIA (NSR)
- Motor de renderizado 2D de 256 bits y alto rendimiento
 - Optimizado para 32, 24, 16, 15 y 8 ppp
 - Aceleración del cursor por hardware en modo true color con mezcla alfa
 - Almacenamiento multibuffer (doble, triple o cuádruple) para animaciones y reproducción de vídeo sin saltos ni interrupciones
- El motor de procesamiento de vídeo (VPE) presenta la máxima calidad de vídeo y capacidad multimedia
 - Codificador de TV integrado con una resolución de 1024 x 768
 - Descodificador MPEG-2 por hardware integrado
 - Compensación de movimiento e IDCT
 - Preparado para TV de alta definición
 - Controles de color de hardware independientes para superposición de vídeo (video overlay)
- Conversión espacial de color por hardware (YUV 4:2:2 y 4:2:0)
- Filtrado de 5 etapas horizontales y 3 verticales
- Escala 8:1 (aumento/disminución)
- Superposición de imágenes con colores claves (color keying) por píxel
- Composición de subimágenes de DVD con mezcla alfa
- Sistemas operativos
 - Windows® XP
 - Windows 2000
 - Windows Me
 - Windows NT® (todos)
 - Windows 98, Windows 95
 - Compatible con Linux
 - Compatible con Mac® OS
- Soporte de API
 - Soporte completo de DirectX®, incluido DirectX 8.1
 - Soporte completo de OpenGL® 1.3

COMPATIBILIDAD

- Arquitectura UDA (Unified Driver Architecture) de NVIDIA
- API OpenGL 1.3 con extensiones NVIDIA totalmente compatible en todos los sistemas operativos Linux y Windows
- Certificación WHQL para Windows XP, Windows Me, Windows 2000, Windows NT y Windows 98

RENDIMIENTO

ESPECIFICACIONES/RENDIMIENTO	GEFORCE4 MX 460	GEFORCE4 MX 440 CON AGP 8X	GEFORCE4 MX 440	GEFORCE4 MX 440-SE	GEFORCE4 MX 420
TASA DE RELLENO (TEXELS/S.)	1,2 BILLONES	1,1 BILLONES	1,1 BILLONES	1 BILLÓN	1 BILLÓN
TRIÁNGULOS/S.	38 MILLONES	34 MILLONES	34 MILLONES	31 MILLONES	31 MILLONES
ANCHO DE BANDA DE MEMORIA	8,8 GB/S.	8,0 GB/S.	6,4 GB/S.	5,3 GB/S.	2,7 GB/S.
MEMORIA MÁXIMA	64 MB	128 MB	64 MB	64 MB	64 MB
AGP	4X	8X	4X	4X	4X



NVIDIA Ltd. | 14 Place Marie-Jeanne Bassot | 92593 Levallois Perret, France | Phone: +33 (0)1 55 63 84 90 | Fax: +33 (0)1 55 63 85 10
<http://eu.nvidia.com>

© Marca registrada NVIDIA® Corporation, 2002. 4 x 4 Evo 2 copyright 2001 Take-Two Interactive, Inc. Todos los nombres de empresas y/o productos son marcas comerciales y/o marcas registradas de sus respectivos propietarios. Las características, los precios, la disponibilidad y las especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso.