



CARACTERÍSTICAS	VENTAJAS
Efectos 3D de última generación	Las GPUs GeForce Go 6 son las únicas soluciones gráficas para portátiles que incluyen aceleración por hardware para Shader Model 3.0. Los juegos basados en esta nueva especificación de DirectX 9.0 ejecutados con una GeForce Go 6 pueden ofrecer efectos de impresionante realismo y aprovechar la sofisticada arquitectura de la serie GeForce para multiplicar su velocidad.
Iluminación de alto rango dinámico de 64 bits	Mediante las GPUs GeForce Go 6800 y GeForce Go 6600 y las técnicas de renderizado de alto rango dinámico de 64 bits, los desarrolladores pueden utilizar efectos de iluminación, color y texturas de gran impacto visual para crear escenas más complejas y reales.
PureVideo	El procesador de vídeo de alta definición integrado en las GPUs de la serie GeForce Go 6 proporciona prestaciones sin precedentes que incluyen vídeo de alta definición, una excepcional claridad de imagen, total fluidez de cuadros, color de alta precisión y ampliación/reducción de imágenes adaptada a cualquier tamaño de pantalla.
TurboCache	TurboCache es una tecnología revolucionaria diseñada por NVIDIA para los portátiles más pequeños y ligeros. Al combinar la capacidad y el ancho de banda de la memoria de vídeo dedicada con la memoria disponible en el sistema, TurboCache incrementa sustancialmente el rendimiento de los portátiles sin necesidad de aumentar el tamaño del equipo ni consumir más batería.
PowerMizer 5.0	Es la quinta generación de la tecnología de gestión inteligente de la alimentación desarrollada por NVIDIA. PowerMizer 5.0 reduce el consumo de energía del subsistema de gráficos para prolongar la duración de la batería en los portátiles.



LA GRAN REVOLUCIÓN GRÁFICA DE LOS PORTÁTILES

ESPECIFICACIONES DE LAS GPUS GEFORCE GO

ARQUITECTURA DE SOMBREADO CINEFX™ 3.0

- Sombreadores de vértices
 - Soporte de DirectX 9.0 Vertex Shader 3.0 de Microsoft
 - Mapas de paralaje
 - Instanciación de la geometría
 - Programas de vértices de tamaño ilimitado
- Sombreadores de píxeles
 - Soporte de DirectX 9.0 Pixel Shader 3.0
 - Separación de píxeles visibles y ocultos (branching)
 - Múltiples destinos de renderizado (MRT)
 - Programas de píxeles de tamaño ilimitado
- Motor de texturas de última generación
 - Soporte de formatos de coma flotante de 16 y 32 bits
 - Soporte de texturas con dimensiones que no son potencia de dos
 - Soporte del formato sRGB para texturas gamma
 - Compresión de texturas DirectX y S3TC
 - Precisión de color de 128 bits (calidad cinematográfica) en todo el canal de gráficos, con soporte nativo de modos de renderizado de 32 bpp, 64 bpp y 128 bpp por hardware

FITRADO Y MEZCLA DE TEXTURAS DE 64 BITS1

- Operaciones en coma flotante en todo el canal gráfico
- Las operaciones de texturizado y mezcla en coma flotante potencian el efecto dramático de la iluminación
- El texturizado en coma flotante proporciona nuevos niveles de claridad y detalle en las imágenes
- Las operaciones de mezcla en coma flotante realizadas en la memoria de vídeo mejoran el nivel de detalle en los efectos de movimiento y las explosiones

TECNOLOGÍA ULTRASHADOW™ II DE NVIDIA

- Mejora el rendimiento de juegos con abundante renderizado de sombras como es Doom 3 de id Software

TECNOLOGÍA PUREVIDEO DE NVIDIA: FUNCIONES AVANZADAS DE PROCESAMIENTO DE VÍDEO

- Procesador de vídeo programable y adaptable
- Codificación y decodificación de vídeo MPEG de alta definición
- Decodificación WMV9-HD acelerada por hardware

TECNOLOGÍA TURBOCACHE DE NVIDIA²

- Combina la capacidad y el ancho de banda de la memoria de vídeo dedicada y la memoria del sistema asignada de forma dinámica para acelerar sustancialmente el rendimiento de los portátiles.

TECNOLOGÍA INTELLISAMPLE™ 3.0 DE NVIDIA

- Filtrado anisótropo 16x avanzado
- Antialiasing y compresión a alta velocidad
- Nueva función de antialiasing con cuadrícula rotada que elimina el efecto dentado de los bordes para obtener una increíble calidad en los contornos
- Soporte de algoritmos avanzados de compresión sin pérdida de información para colores, texturas y datos z, incluso con los valores más altos de resolución y velocidad de reproducción de cuadros
- Vaciado rápido del buffer Z
- Tecnología de compresión de alta resolución (HCT) que mejora el rendimiento a las más altas resoluciones

FUNCIONES AVANZADAS DE VISUALIZACIÓN

- Dos módulos RAMDAC integrados de 400 MHz que proporcionan una resolución de imagen máxima de 2048 x 1536 a 85 Hz
- Dos transmisores TMDS integrados
- Dos puertos DVO para la conexión con transmisores TMDS externos y codificadores de TV externos
- Funciones completas de visualización multipantalla nView™ de NVIDIA

INGENIERÍA DE DISEÑO AVANZADA

- Diseñada para el bus PCI Express x16

- ASLM (Active State Link Management)
- Diseñadas para memorias DDR, DDR2 y GDDR3 de alta velocidad
- Monitorización y gestión avanzada de las condiciones térmicas

TECNOLOGÍA DIGITAL VIBRANCE CONTROL™ (DVC) 3.0 DE NVIDIA

- Controles de ajuste del color
- Controles de ajuste de la nitidez de imagen

SISTEMAS OPERATIVOS

- Windows XP
- Windows Me
- Windows 2000
- Windows 9X
- Macintosh OS, incluido OS X
- Linux

SOPORTE DE APIS

- Soporte completo de DirectX de Microsoft, incluida la última especificación Shader Model 3.0 de DirectX 9.0
- Soporte completo de OpenGL, incluido OpenGL 2.0

TECNOLOGÍA POWERMIZER DE NVIDIA

- Tecnología de ahorro de la energía para portátiles, exclusiva de las GPUs GeForce 6 Go
- Tecnología de gestión de la energía y el calor que prolonga la duración de la batería
- Proceso de fabricación avanzado que proporciona alto rendimiento con mínimo consumo de energía
- Mecanismos de control térmico (reducción de la velocidad de funcionamiento cuando la temperatura se eleva en exceso) para optimizar el rendimiento en sistemas portátiles
- Permite controlar el consumo de energía de los componentes del sistema (como la CPU, la pantalla, etc.) para conseguir el máximo ahorro energético en el portátil
- Tecnología SmartDimmer™ de NVIDIA para controlar el consumo de energía de la pantalla de forma inteligente

1 Disponible en los modelos GeForce Go 6800 Ultra, GeForce Go 6800 y GeForce Go 6600.

2 Disponible en los modelos GeForce Go 6200 y GeForce Go 6400.

Las GPUs GeForce™ Go 6 de NVIDIA son las unidades de procesamiento de gráficos más avanzadas del mercado de ordenadores portátiles, en el que introducen una serie de novedades verdaderamente revolucionarias:

- Son las primeras y únicas del mercado de portátiles certificadas para la especificación Shader Model 3.0 de DirectX® 9.0, que permite al PC renderizar los efectos visuales más impactantes para las aplicaciones actuales y futuras, lo que incluye juegos y aplicaciones de edición de vídeo y fotografías.
- Todas las GPUs GeForce Go 6 incluyen la tecnología PureVideo™ de NVIDIA: funciones de procesamiento de vídeo que proporcionan la mejor calidad de vídeo de alta definición en el portátil.
- Los modelos GeForce Go 6200 y GeForce Go 6400 incorporan la tecnología TurboCache™, diseñada para los portátiles más pequeños y de uso más generalizado. Al combinar la capacidad y el ancho de banda de la memoria de vídeo dedicada con la memoria disponible en el sistema, TurboCache acelera sustancialmente el rendimiento de los portátiles sin necesidad de aumentar el tamaño del sistema ni consumir más batería.



NVIDIA

NVIDIA Ltd | 14 Place Marie Jeanne Bassot | 92593 Levallois Perret Cedex, France | T +33 (0) 1 5563 8490 | F +33 (0) 1 5563 8510 | <http://eu.nvidia.com>

© 2005 de NVIDIA Corporation. NVIDIA, el logotipo de NVIDIA, GeForce, PureVideo, TurboCache, Digital Vibrance Control, CineFX, Ultrashadow, nView, PowerMizer, SmartDimmer e Intellisample son marcas registradas y/o marcas comerciales de NVIDIA Corporation. Todos los derechos reservados. La imagen de Nalu tiene © 2004 de NVIDIA Corporation. Los restantes nombres de empresas y productos pueden ser marcas comerciales o marcas registradas de sus respectivos propietarios. Las características, los precios, la disponibilidad y las especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso.



LA GRAN REVOLUCIÓN GRÁFICA DE LOS PORTÁTILES

PERFORMANCE LEADERSHIP FOR EVERY NOTEBOOK SEGMENT

The GeForce 6 Go Series is a top-to-bottom lineup of graphics processing units (GPUs) that delivers the world's best performance and features to every notebook segment:

- **GeForce Go 6800** — Ultra y GeForce Go 6800: rendimiento extremo en cualquier lugar
- **GeForce Go 6600** — en portátiles de alto rendimiento para uso común
- **GeForce Go 6400** — la mejor calidad de vídeo de alta definición en portátiles multimedia de uso común
- **GeForce Go 6200** — alta potencia gráfica en los portátiles multimedia más pequeños para proporcionar máxima movilidad

POWERMIZER 5.0: PRODUCTIVIDAD Y ENTRETENIMIENTO... PARA LLEVAR

La arquitectura de la serie GeForce Go 6 proporciona un rendimiento y una funcionalidad incomparables para cada tipo de portátil al tiempo que prolonga la duración de la batería gracias a las funciones PowerMizer™ 5.0 de NVIDIA. PowerMizer 5.0, la quinta generación de la conocida tecnología de gestión inteligente de la alimentación de NVIDIA, proporciona un rendimiento sin precedentes por vatio para mantener la actividad del portátil sin necesidad de enchufes en cualquier lugar.



PUREVIDEO: LA CALIDAD DEL CINE EN CASA EN EL PORTÁTIL

El objetivo del mercado audiovisual es encontrar sistemas que nos permitan obtener una reproducción de DVD de buena calidad e imágenes de alta definición para disfrutar de la experiencia del cine en casa directamente en el PC. Ahora y por primera vez, la serie GeForce Go 6 introduce toda la capacidad de procesamiento de vídeo de la tecnología PureVideo en los portátiles. No sólo proporciona una reproducción de imágenes de alta definición impecable, sino que utiliza algoritmos muy sofisticados para generar la misma claridad de imagen e intensidad de color que disfrutaron los usuarios de los sistemas de cine en casa de gama alta.

LA ARQUITECTURA MÁS AVANZADA DEL MERCADO DE GRÁFICOS 3D Y 2D

Las GPUs de la serie GeForce Go 6 son las únicas certificadas para usar la especificación Shader Model 3.0 de DirectX 9.0. El hardware capaz de acelerar contenidos desarrollados con Shader Model 3.0 puede ejecutar los efectos más complejos y los efectos visuales más espectaculares de los juegos de última generación. Además, Shader Model 3.0 acelera la edición de fotografías y vídeo, lo que permite a aplicaciones como Premiere® o Photoshop® de Adobe, o aplicaciones de fotografía digital como Taos realizar el procesamiento de imágenes en tiempo real en lugar de esperar al incómodo y lento renderizado offline.

La tecnología PureVideo de NVIDIA permite disfrutar de reproducción de DVDs de alta definición directamente en el PC mediante un procesador de vídeo dedicado compatible con todos los estándares de HD de ahora y del futuro.



Las GPUs GeForce Go 6800 Ultra, GeForce Go 6800 y GeForce Go 6600 incluyen funciones de mezcla y filtrado de texturas de 64 bits que aportan unos niveles de realismo muy superiores en la iluminación de escenas. Gracias técnicas tan avanzadas como la iluminación de alto rango dinámico y las operaciones de filtrado y mezcla en coma flotante, los programadores pueden reproducir luces, sombras, texturas y colores con el mismo nivel de detalle que percibimos en la vida real. El resultado son unas GPUs que proporcionan escenas de enorme riqueza gráfica para reproducir mundos virtuales que nos brinden una experiencia visual insuperable.

TURBOCACHE: ACELERACIÓN GRÁFICA EN LOS PORTÁTILES MÁS PEQUEÑOS CON MÁS DURACIÓN DE LA BATERÍA

TurboCache combina la capacidad y el ancho de banda de la memoria de vídeo dedicada y la memoria disponible en el sistema para multiplicar el rendimiento de los portátiles sin consumir más energía. Incorporada en los modelos GeForce Go 6200 y GeForce Go 6400, esta tecnología permite utilizar portátiles más pequeños con mayor duración de la batería y, al mismo tiempo, seguir disfrutando del rendimiento y la incomparable funcionalidad de la serie GeForce 6.

Busca los juegos con este logotipo para garantizarte la mejor experiencia de juego.



Painkiller/Dreamcatcher Interactive, Inc. Desarrollado por People Can Fly.

Lord of the Rings™, Battle for Middle-earth™/EA Games



MXM: la gran novedad en gráficos para portátiles

NVIDIA y los principales fabricantes de portátiles han diseñado una interfaz unificada para los gráficos PCI Express® de sistemas portátiles: el módulo MXM™ (Mobile PCI Express Module). La interfaz MXM acorta los ciclos de diseño de las plataformas portátiles y facilita la comercialización de equipos configurados bajo pedido y dirigidos a diferentes segmentos de mercado.

LA VANGUARDIA EN TECNOLOGÍA PARA PORTÁTILES

Las GPUs de la serie GeForce Go 6 ofrecen un rendimiento extraordinario en cualquier gama de portátiles gracias a la incorporación de tecnologías avanzadas que van una generación por delante de cualquier GPU similar. Incluyen un amplio arsenal de innovaciones excepcionales: compatibilidad con la última versión de Microsoft DirectX 9.0 (únicas en el mercado) y tecnología PureVideo, una tecnología de procesamiento de vídeo dedicada para ofrecer la experiencia del cine en casa en cualquier momento y lugar. También incluyen TurboCache, la única tecnología que combina la capacidad y el ancho de banda de la memoria de vídeo dedicada y la memoria del sistema para incrementar el rendimiento de los portátiles sin consumir más energía. Todas estas novedosas características convierten a las GPUs de la serie GeForce Go 6 en el hardware de preferencia para los portátiles PCI Express de cualquier segmento: desde los más pequeños y ligeros hasta los portátiles de sobremesa de altas prestaciones.